

Erstellt eure eigenen NPC-Händler

Es gibt Fälle, in denen der direkte 1:1-Tauschhandel euren wirtschaftlichen Anforderungen nicht gerecht werden kann. Fraktionen werden sowohl Mangel als auch Überschuss an bestimmten Gütern haben. Damit ihr auch mit anderen Spielern und Fraktionen handeln könnt, ohne online zu sein, könnt ihr NPCs diesen Job für euch übernehmen lassen.

Wie werden NPC-Händler erstellt?

Um einen NPC-Händler zu erstellen, benötigt ihr das Shopkeeper-Item. Dieses könnt ihr am Spawn beim Münzwechsler gegen einen Obulus erwerben. Dieses Item verwendet ihr, um Shops zu erstellen.

Es gibt vier Arten von Händlern: Ankaufshändler, Verkaufshändler, Tauschhändler und Bücherhändler. Ihr wechselt zwischen diesen Arten, indem ihr mit dem Shopkeeper-Item in der Hand linksklickt. Um den Shop zu erstellen, rechtsklickt ihr zunächst auf einen Behälter, den ihr kürzlich erstellt habt, um diesen mit dem Händler zu verknüpfen. Anschließend rechtsklickt ihr an die Stelle, an welcher der Händler erschaffen werden soll.

Shops verwalten

Um den Händler zu verwalten genügt ein einfacher Shift-Rechtsklick. Die Gegenstände, die gehandelt werden sollen, müssen sich in der verbundenen Truhe befinden. Danach lässt sich der Preis durch einen Klick auf die roten Kreise festlegen. Links- und Rechtsklick erhöhen bzw. verringern den Preis dabei entsprechend:



Aus dem [Shopkeeper-Wiki](#):



Das Prinzip ist für alle Shoptypen ungefähr gleich.

Platzhalter

Wenn ihr ein Item, welches ihr ankaufen oder eintauschen möchtet, noch nicht besitzt, könnt ihr ein Papier im Amboss umbenennen, um dieses Item im Shop zu registrieren:



Repair & Name

Diamond



Inventory

Enchantment Cost: 1

Chest

	<i>Diamond</i> minecraft:paper NBT: 1 tag(s)					

Shop Editor

	Diamond minecraft:diamond						
							
							
							
							

Version #4

Erstellt: 17 Oktober 2024 23:27:11 von sternstaub

Zuletzt aktualisiert: 10 November 2024 00:13:18 von sternstaub