

Sicherungen in der Wildnis

Towny sichert zwar Türen und Truhen in Städten. Allerdings gibt es auch Situationen, in denen ihr Sicherungen in der Wildnis erstellen möchtet.

Block-Sicherung erstellen

Mit `/lock` und dann den Block berühren, können verschiedene Blöcke gesichert werden. Die ersten 20 Sicherungen kosten jeweils 50 Silbersterne, weitere kosten 150. Maximal könnt ihr 50 Sicherungen erstellen.

Geschützt werden können:

- Truhen
- Fässer
- Spender und Werfer (Dropper und Dispenser)
- Bücher-Pulte
- Schilder
- Türen (auch Eisen)
- Falltüren
- Zaun-Tore

Block-Sicherung entfernen

Mit `/unlock` wird der Schutz wieder entfernt

Zugriff gewähren

Um für andere Spieler den Zugriff auf deine Protections zu manipulieren, kannst du den Befehl `cmodify` verwenden:

```
/cmodify <target_modification> .
```

`target_modification` kann Folgendes sein:

- `<spieler_name>` für einen einzelnen Spieler
- `t:<town>` für eine Stadt
- `g:<group>` für eine Servergruppe

- `-<target_modification>` entfernt `<target_modification>`
- `@<target_modification>` gewährt Admin-Rechte für die Sicherung.

Soweit wir wissen, funktionieren `t:`-Sicherungen nur auf Grundstücken, die eurer Stadt gehören.

Hinweis für Trichter

Trichter können keine Items in gesicherte Truhe transferieren. Mittels `/chopper on` und dann die Truhe berühren, wird der Transfer gestattet. ACHTUNG: So können dann die Items auch mittels Trichter aus deiner Truhe entnommen werden. Sollen nur Items in die Truhe, muss der Befehl `/lwc flag hopperin on` genutzt werden.

Referenz

`/cpersist` - Persistent Mode ein- / ausschalten. Euer letzter Befehl wird wiederholt. Hilfreich, um mehrere Sicherungen nacheinander zu verwalten.

Für weitere Informationen, besuche das [LWC-Wiki](#)

Version #10

Erstellt: 22 Oktober 2024 02:54:26 von sternstaub

Zuletzt aktualisiert: 22 November 2024 21:36:07 von sternstaub