

Handwerksklassen - Landwirt

Die Arbeit des Landwirts formt das Herzstück einer Siedlung. Durch tägliche, harte Arbeit auf den Feldern und im Wald versorgt er seine Mitstreiter mit Baumaterial, Werkstoffen und Nahrung.

Er verbringt viele Stunden in den Wäldern und erkennt auf den ersten Blick, ob ein Baum morbide und morsch ist, oder sich für langlebige Balken und Werkstoffe eignet. Wenn es um Holzverarbeitung geht, ist er Meister seines Fachs. Nicht bloß das Fachwerk für seine Siedlung stellt er her, auch die Produktion von Werkzeugstielen und Waffengriffen sind ihm ein Leichtes.

Wenn er nicht gerade auf der Suche nach Material durch die Wälder streift, pflegt er die Feldfrüchte seines Dorfes, um daraus später Öle, Sirup, oder Stärke zu gewinnen. Hierbei arbeitet er mit großen Mengen der gleichen Rohstoffe - ganz im Gegensatz zum Druiden, der eine Vielzahl an Zutaten in kleinen Mengen verarbeitet. Er plant, wie die Äcker zu bestellen sind und kümmert sich um die Tierzucht, damit nach der nächsten Ernte von Allem genug für Alle da ist.

Landwirt - Zusammenfassung:

- Fertigkeit - Förster: 2x EP
- Fertigkeit - Ackerbau - 2,5x EP
- Bestellt Felder und erntet Feldfrüchte effektiv
- Bewirtschaftet die Wälder, schlägt Holz und verarbeitet dieses
- Setzt Werkzeuge zusammen
- Stellt Öle, Stärke und Sirup für Druiden und Archäologen her
- Fertigt dekorative Blöcke an
- Produziert Lebensmittel

Landwirt - Werkzeuge

- Feldharken
 - Gewähren zusätzliche Ausbeute und Zugang zur Mana Ability "Nachpflanzen"
- Sensen
 - Gewähren zusätzliche Erfahrung in "Ackerbau", zusätzliche Ausbeute und Glück.
- Holzfälleräxte
 - Gewähren Abbaugeschwindigkeit, zusätzliche Ausbeute und Zugang zur Mana-Ability "Baumfäller". Können ganze Bäume fällen.

- Zimmermannsäxte
 - Gewähren mehr Förster-XP, Holzstämme lassen seltene Items fallen.

Landwirt - Benötigte Rohstoffe

Diese Rohstoffe kann jeder Spieler farmen, allerdings sind sie beim Landwirt besonders beliebt. Er benötigt sie für seine Klassenrezepte.

- Feldfrüchte
 - Weizen -
 - MAIS -
 - RAPS -
 - Kartoffeln
 - ROTE ZWIEBEL -
 - WEISSE ZWIEBEL -
 - Karotten -
 - rote Bete - -
 - ZUCKERRÜBEN -
 - Kürbis -
 - Bambus -
 - Zuckerrohr - -
 - Kakao
- Hölzer
 - Fichtenholz
 - Birkenholz
 - Akazienholz
 - Schwarzeichenholz
 - Kirschholz
 - Mangrovenholz

Landwirt - hergestellte Gegenstände

I - Grundkonzentrate (Werkstoff)

- RAPSÖL -> LLD
 - Feldfrüchte: Raps + Weizen
- KARTOFFELSTÄRKE
 - Feldfrüchte: Kartoffeln + rote Bete -> D
- MISCHFETT -> DLL
 - Tierprodukte: Milch
 - Feldfrüchte: Rapsöl
- KAROTTENSAFT aus Karotten -> DL
- KLEBRIGER SIRUP -> LD

- Feldfrüchte: Zuckerrüben + Zuckerrohr
-

I - Gehobelte Hölzer (Werkstoff)

- GEHOBELTES FICHTENHOLZ -> LLL
 - GEHOBELTES BIRKENHOLZ -> LLL
 - GEHOBELTES SCHWARZEICHENHOLZ -> LLL
 - GEHOBELTES AKAZIENHOLZ -> LLL
 - GEHOBELTES KIRSCHHOLZ -> LLL
 - GEHOBELTES MANGROVENHOLZ -> LLL
-

Stufe 2

Stufe-2-Werkstoffe benötigen zusätzlich Stufe-1-Werkstoffe anderer Klassen. Der Landwirt benötigt die Barren des Archäologen und die Tinkturen des Druiden.

II - verfeinerte Konzentrate

- FEINPERLIGES ÖL -> L
 - Grundkonzentrate: RAPSÖL
 - gehobeltes Holz: BIRKE, AKAZIE
 - Tinkturen (Druide): ROTE TINKTUR
 - sonstige: Kürbiskerne
- MAISSTÄRKE aus Mais ->
 - Grundkonzentrate:
- ZWIEBELSCHMALZ -> D
 - Feldfrüchte: rote & weißen Zwiebeln + rote Bete
 - Grundkonzentrate: Mischfett + Karottensaft
- BAMBUSKAMPFER -> D
 - Feldfrüchte: Bambus + Zuckerrohr
 - Grundkonzentrate: Klebriger Sirup + Mischfett
 - Tinkturen:

II - polierte Hölzer (Werkstoff)

Zutaten: gehobeltes Holz + Grundkonzentrat + Tinkturen (Druide) + Metallbarren (Archäologe I)

- POLIERTES FICHTENHOLZ
 - L1 gehobeltes Holz: FICHTE
 - A1 Barren: Silberbarren
 - D1 Tinkturen: VIOLETTE TINKTUR
 - L2 verf. Konz.: Feinperligenes Öl
- POLIERTES BIRKENHOLZ
 - gehobeltes Holz: BIRKE
 - Barren: veredelter Eisenbarren

- Tinkturen: GRÜNE TINKTUR
- POLIERTES SCHWARZEICHENHOLZ
- POLIERTES AKAZIENHOLZ
- POLIERTES KIRSCHHOLZ
- POLIERTES MANGROVENHOLZ

II - Einfache Griffstücke (Werkstoff)

aus gehobeltem Holz + Tinkturen + Barren

- EINFACHER WERKZEUGGRIFF
 - gehobeltes Holz: FICHTE + AKAZIE
 - Tinkturen: Blaue Tinktur + Feuertinktur
 - Barren:
- EINFACHER SCHWERTGRIFF
 - gehobeltes Holz: BIRKE + KIRSCHKE
 - Tinkturen: weiße Tinktur +
 - Barren:
- EINFACHER HOLZSTAB
 - gehobeltes Holz: SCHWARZEICHE + MANGROVE
 - Tinkturen:
 - Barren:
- VERSTÄRKTER WERKZEUGGRIFF
 - 1x Einfacher Werkzeuggriff
 - ◦ alle 6 gehobelten Hölzer
- VERSTÄRKTER SCHWERTGRIFF
 - Einfacher Schwertgriff
 - 16x von allen gehobelten Hölzern
- VERSTÄRKTER HOLZSTAB
 - 1x Einfacher Holzstab
 - 16x von allen gehobelten Hölzern

III - Einfache Werkzeuge

aus einfachen Griffstücken + einfachen Werkzeugköpfen + Klebstoffen

- EINFACHE FELDHARKE
- EINFACHE SENSE
- EINFACHE HOLZFÄLLERAXT
- EINFACHE ZIMMERMANNSSAXT
- EINFACHE KRÄUTERSICHEL
- EINFACHE GÄRTNERSCHAUFEL
- EINFACHE FLUGANGELRUTE
- EINFACHE BAUSCHAUFEL
- EINFACHE BERGUNGSSCHAUFEL

- EINFACHE KREUZHACKE
- EINFACHE SPITZHACKE
- VERSTÄRKTE FELDHARKE
- VERSTÄRKTE SENSE
- VERSTÄRKTE HOLZFÄLLERAXT
- VERSTÄRKTE ZIMMERMANN SAXT
- VERSTÄRKTE KRÄUTERSICHEL
- VERSTÄRKTE GÄRTNERSCHAUFEL
- VERSTÄRKTE FLUGANGELRUTE
- VERSTÄRKTE BAUSCHAUFEL
- VERSTÄRKTE BERGUNGSSCHAUFEL
- VERSTÄRKTE KREUZHACKE
- VERSTÄRKTE SPITZHACKE

III - Verzierte Griffstücke

- aus
 - einfachen Griffstücken + gehobelten Hölzern + polierten Hölzern + Konzentrate
 - Archäologe: Metallbarren (I) + polierte Edelsteine (II)
 - Druide: Klebstoffe (II)
- VERZIERTER WERKZEUGGRIFF
- VERZIERTER SCHWERTGRIFF
- VERZIERTER HOLZSTAB
- VEREDELTER WERKZEUGGRIFF
- VEREDELTER SCHWERTGRIFF
- VEREDELTER HOLZSTAB

IV - Veredelte Werkzeuge

aus

Bonusrezepte

- Lebensmittel mit temporären Stat-Boni
- Dekorative Blöcke zum Bauen, z.B. Fachwerk. Langfristig geplant sind auch Möbel.

Version #18

Erstellt: 27 Januar 2025 16:16:05 von sternstaub

Zuletzt aktualisiert: 29 Januar 2025 14:15:41 von sternstaub